

play[®]
alive

PLAYALIVES PRISVINDENDE SENSOR TEKNOLOGI SKABER
KONKURRENCE, LEG & LÆRING.

PlayAlive Speed

PlayAlives prisvindende sensor teknologi giver med lys og lyd nye muligheder for leg og fysisk aktivitet. Vi genopfinder den klassiske legeplads. Bare med nyt indhold.

PlayAlive sætter gang i legen og får børn til at være aktive og lege fysisk intenst i længere tid. Dette gælder også børn, der er for "gamle" til at lege, eller børn, der normalt ikke er fysisk aktive.

Bevægelse skabes gennem sjove og adaptive lege-, lærings eller sportsaktiviteter. Børnene bliver udfordret på et passende niveau, hvorved legen og bevægelsen fastholdes. Lys og lyd skaber bevægelsen mellem de forskellige sensorpositioner.



PLAYSPOT DER VÆKKER OPSIGT

Speed er PlayAlives innovative aktivitetsområde, der er oplagt til både skoler, parker og legepladser. PlayAlive Speed er langt mere end et traditionelt legeredskab. Det er et "playspot", hvor brugerne leger, dyrker motion, lærer og har det sjovt på én gang. PlayAlive Speed er en 2-dimensionel skulptur, der vækker opmærksomhed og tiltrækker nysgerrige, der hurtigt herefter er i gang med legen. Spillene er intuitive og let tilgængelige.

HVEM ER PLAYALIVE SPEED TILTÆNKT TIL

Speed er målretter børn, elever, idrætsklubber og byens borgere der gerne vil være aktive på en ny, sjov og udfordrende måde. Aktiviteterne er intuitive og let tilgængelige.

HVILKE AKTIVITETER MEDFØLGER?

Alle spillene er adaptive og tilpasser sig lynhurtigt til deltagerne. Det betyder, at legen holdes i gang, og alle bliver udfordret.

Mind Match

Matematik med fysisk bevægelse. Aflæs mønsteret på spilvælgeren. Find herefter det tilsvarende mønster ude på banen. For hver korrekt besvarelse bliver opgaven sværere og sværere. Kan spilles af én spiller, ét eller to hold. Velegnet til mange deltagerer.

eTennis

Slå din bedste ven i elektronisk Tennis. Blåt hold mod lilla hold. Serv "bolden" ved at røre den lysende sensor. Bolden sendes nu videre til modstanderen og det gælder om at ramme den rigtige sensor så hurtigt som muligt. Den der først scorer tre point vinder.

Mirror

Kort og intensiv aktivitet, hvor to personer eller to hold skal forsøge at ramme 12 sensorer først. De to baner følger hinanden og der er dermed mulighed for at aflæse næste bevægelse, hvis man er kommet bagud. Garanti for høj puls og morskab.

Fri leg og lysshow

Hver sensorenhed vil have unikke lyde og lysekvenser som kan aktiveres individuelt. Især populært blandt mindre børn. Hvert 10. minut vil installationen fremvise et 30 sekunders lysshow.

INSTALLATION

PlayAlive Speed fås i en udgave med stolper eller en udgave, hvor teknologien er indstøbt i gummiunderlaget, og dermed falder i med omgivelserne.

Det er let at installere, og flere har sagt, at det mest komplekse er udlægningen af gummioverfladen. Det siger noget om både det enkle og robuste ved PlayAlive konceptet.

SPECIFIKATIONER

Pladskrav:

3,0 x 7,0 meter.

Krav om faldunderlag:

Vi anbefaler støbt gummiunderlag.

El- eller solenergi tilslutning:

Speed kører på lavspænding og kan tilsluttes normal 230v stikkontakt. Speed kan også tilsluttes solenergi. Ved normal leg er forbruget ca. 20 W. PlayAlive Speed går automatisk i dvaletilstand, hvor strømforbruget er minimalt. Den elektroniske platform er TÜV godkendt.

Teknologi:

Sensor-enheden er vejrbestandig og 100 % vandtæt, fremstillet af et robust plastmateriale uden ftalater og testet til meget kraftige slag. Dermed lever den helt op til de krav om robusthed, der stilles til et moderne playspot .

Produkter:

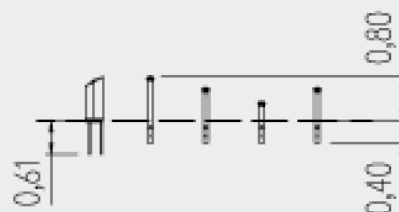
P00404: Komplet sæt med stålstolper og elektronik pakke.

P00441: Komplet sæt med sensorhuse og elektronik til jordinstallation.

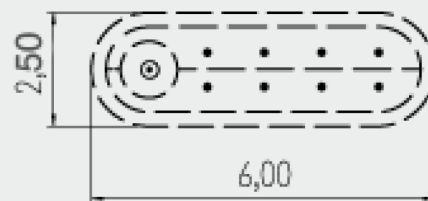
P00071: Elektronik sæt (stål medfølger ikke).

Alle ovennævnte produkter kan udbygges med vandleg og læringsaktiviteten FIL. Læs mere og se videoer om FIL på www.playalive.dk. Kontakt gerne Playalive for mere information.

P00404



P00441



PLAYALIVE ACTIVATE · ENGAGE · ENTERTAIN

PlayAlive udvikler og producerer en interaktiv lege- og læringsplatform, der motiverer til mere leg og fysisk aktivitet. Platformen bygger på en unik sensorenheden med lys, lyd og touchfunktion. PlayAlive er baseret på stor knowhow om leg og læring og udvikles i samarbejde med lærere og forskere. Platformen anvendes med succes i byrummet, på skoler og institutioner, ved rehabilitering, til læring og sport over hele Europa.